

Cloud Computing

Cloud ที่เราค้นเคยอย่างบริการ I Cloud, Dropbox, Google Drive หรือ Microsoft One drive มีความแตกต่างจาก Cloud Computing

Cloud Computing คือ

เป็นบริการที่ให้เราใช้หรือเช่าใช้ระบบคอมพิวเตอร์หรือทรัพยากรด้านคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ โดยครอบคลุมทั้งฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการประมวลผล การจัดเก็บข้อมูล และระบบออนไลน์ต่างๆ ผ่านอินเทอร์เน็ต

ประโยชน์ของ Cloud

เพิ่มขยายได้ง่าย การเข้าถึงได้จากทุกอุปกรณ์ในทุกที่ทุกเวลา และการคิดค่าใช้จ่ายตามการใช้งานจริง แต่ก็ยังมีประเด็นที่ผู้บริหารต้องไม่ลืมและให้ความสำคัญ ได้แก่ การจัดการด้านความมั่นคงปลอดภัยและความเป็นส่วนตัวของข้อมูล, ความซับซ้อนในการบริหารจัดการ, การต้องถูกผูกติดกับผู้ให้บริการรายใดรายหนึ่ง, ประสิทธิภาพ และความเร็วในการเข้าถึงระบบ

ปัจจุบันองค์กรหันมาใช้โซลูชันการเข้ารหัส และปกป้องข้อมูลที่ล้ำสมัยมากขึ้น เพื่อให้ระบบ Cloud ขององค์กรปลอดภัย แม้จะอยู่ในสภาพแวดล้อมที่เต็มไปด้วยภัยคุกคามอย่างในปัจจุบัน นอกจากนี้องค์กรยังจะเปิดรับเทคโนโลยีเกิดใหม่อย่าง Edge พร้อมกับเริ่มนำเครื่องมืออัตโนมัติต่างๆ มาใช้ เพื่อให้สามารถจัดการดูแลไอซิสเต็มของระบบ Cloud ที่สลับซับซ้อนให้ทำงานร่วมกันอย่างราบรื่นได้ง่ายยิ่งขึ้น

ที่สำคัญ Cloud Computing ไม่ได้เป็นเทคโนโลยีที่ไกล ทั้งสามารถนำมาประยุกต์ใช้ได้กับธุรกิจในทุกระดับอย่างมีประสิทธิภาพ ช่วยเพิ่มศักยภาพทั้งในด้านของความเร็ว ความยืดหยุ่น และความปลอดภัย รวมไปถึงยังสามารถช่วยลดต้นทุนและประหยัดค่าใช้จ่ายไปได้มากอีกด้วย

แหล่งสืบค้นข้อมูล <https://www.bangkokbanksme.com/>



EXTENDED REALITY (XR) – AR/VR/MR

TRENDS TECHNOLOGY

EXTENDED REALITIES (XR)

หรือการสร้างโลกเสมือนแบบไร้ขีดจำกัด
หมายถึงการรวมประสบการณ์ทางเทคโนโลยี
โลกเสมือน = AR + VR + MR

AUGMENTED REALITY (AR)

การรวมสภาพแวดล้อมจริงกับภาพจำลองเสมือนจริง
ให้อยู่ในภาพเดียวกัน

VIRTUAL REALITY (VR)

การจำลองภาพให้อยู่ในโลกเสมือนจริง
โดยตัดขาดจากบริบทสภาพแวดล้อมจริง

MIXED REALITY (MR) หรือความจริงผสม ผสมผสานระหว่าง
AR กับ VR แสดงออกเป็นการจำลองภาพ 3 มิติคล้ายโฮโลแกรม
แต่สามารถโต้ตอบหรือตอบสนองวัตถุเสมือนได้แบบเรียลไทม์



AR และ VR

สามารถนำไปดัดแปลงได้อย่างหลากหลาย
เพื่อให้เข้ากับความต้องการในการใช้งาน
โดยในโรงเรียนอาจจะมีการสร้างสื่อการสอนที่มี
การตอบสนองโต้ หรือการซื้อของออนไลน์ก็อาจจะ
มีการสร้างภาพ AR เพื่อเปรียบเทียบสินค้า
กับความต้องการของผู้บริโภคได้ดียิ่งขึ้น

ตอนนี้มีการนำเทคโนโลยี VR มาใช้ในด้านอื่น
ทั้งในการสร้างความรู้สึกร่วมร่วมกับแบรนด์
และการขาย เช่น ร้านขายเครื่องสำอาง นำเทคโนโลยี VR
มาใช้ให้ลูกค้าสามารถลองสีลิปสติกได้โดยไม่ต้องทา
หรือการลองเสื้อผ้า การท่องเที่ยวผ่าน VR
และอุตสาหกรรมแพทย์ใช้ VR ทำการศัลยกรรมทางไกล
หรือวินิจฉัยอาการของผู้ป่วย

แหล่งสืบค้น : [HTTPS://WWW.BANGKOKBANKSME.COM/](https://www.bangkokbanksme.com/)



กรมพัฒนาสังคมและสวัสดิการ

DEPARTMENT OF SOCIAL DEVELOPMENT AND WELFARE
กองยุทธศาสตร์และแผนงาน

www.dsdw.go.th



กรมพัฒนาสังคมและสวัสดิการ

ความฉลาดทางดิจิทัล (DQ : Digital Intelligence)

คือ กลุ่มของความสามารถทางสังคม อารมณ์ และการรับรู้ ที่จะทำให้สามารถเผชิญกับความท้าทายและปรับตัวของชีวิตในยุคดิจิทัล ความฉลาดทางดิจิทัลครอบคลุมทั้งความรู้ ทักษะ ทักษะคิดและค่านิยม ที่จำเป็นต่อการใช้ชีวิตในฐานะสมาชิกของโลกออนไลน์ หรือทักษะ การใช้สื่อและการเข้าถึงสังคมในโลกออนไลน์

DQ สามารถแบ่งออกได้เป็น 3 ระดับ คือ

1

พลเมืองดิจิทัล
ใช้เทคโนโลยีและสื่อดิจิทัล
ได้อย่างปลอดภัย มีประสิทธิภาพ
และมีความรับผิดชอบ

2

กลุ่มนักคิดนักสร้างสรรค์
สามารถเป็นส่วนหนึ่งในระบบนิเวศ
ของยุคดิจิทัลได้ด้วยการมีส่วนร่วม
หรือ co-create คอนเทนต์ใหม่ๆ
และเปลี่ยนไอเดียให้เป็นจริง
ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลต่างๆ

3

ผู้ประกอบการดิจิทัล
ปัจจุบันภาคธุรกิจที่ให้บริการด้านดิจิทัล
จะมีส่วนร่วมในการแก้ปัญหา
ที่ส่งผลกระทบต่อระดับโลก หรือสร้างสรรค์
โอกาสใหม่ๆ ให้กับสังคมด้วย

ในระดับที่ 1 คือ "พลเมืองดิจิทัล" ที่ดี นั้นควรเป็นอย่างไร ?

พลเมืองดิจิทัลที่ดี ต้องเข้าใจบรรทัดฐาน จริยธรรม

และการวางตัวให้เหมาะสมในการเป็นสมาชิกสังคมออนไลน์ ซึ่งมีทักษะง่ายๆ 8 ข้อ ดังนี้

1. ทักษะในการรักษาอัตลักษณ์ที่ดีของตนเอง (Digital Citizen Identity)
2. ทักษะการคิดวิเคราะห์พิจารณาญาณที่ดี (Critical Thinking)
3. ทักษะในการรักษาความปลอดภัยของตนเอง ในโลกไซเบอร์ (Cybersecurity Management)
4. ทักษะในการรักษาข้อมูลส่วนตัว (Privacy Management)
5. ทักษะในการจัดสรรเวลาหน้าจอ(Screen Time Management)
6. ทักษะในการบริหารจัดการข้อมูลที่มีใช้งาน มีการทิ้งไว้บนโลกออนไลน์ (Digital Footprints)
7. ทักษะในการรับมือกับการกระทำความรุนแรงบนโลกไซเบอร์ (Cyberbullying Management)
8. ทักษะการใช้เทคโนโลยีอย่างมีจริยธรรม (Digital Empathy)

แหล่งสืบค้น : กระทรวง อว และสำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์



เทรนด์เทคโนโลยี

เทคโนโลยีสีเขียว และยั่งยืน



(GREEN AND SUSTAINABLE TECHNOLOGY)

ไฮโดรเจนสีเขียว (Green Hydrogen)

การเกิดเทคโนโลยีนี้ ริเริ่มมาจาก ความท้าทายที่สำคัญอย่างหนึ่งของโลก คือ การเปลี่ยนแปลงทางสภาพภูมิอากาศ เพื่อเป็นแหล่งพลังงานสะอาดแห่งใหม่ที่ปล่อยก๊าซเรือนกระจก (Greenhouse Gas) เกือบเป็นศูนย์ ซึ่งการลดการปล่อยก๊าซคาร์บอนจะช่วยแก้ปัญหาดังกล่าวได้

Shell และ RWE

สองบริษัทพลังงานข้ามชาติสัญชาติยุโรปและเครือข่ายอยู่ระหว่างร่วมพัฒนา Pipeline for green hydrogen from North Sea หรือท่อส่งสีเขียวแห่งแรกจากโรงงานลมในทะเลเหนือ และมีการพัฒนาโครงข่ายพลังงานแบบกระจาย หรือ Decentralized Energy Grid เพื่อกระจายการเข้าถึงพลังงานให้ครัวเรือนหรือชุมชน เข้าถึงพลังงานได้จากแหล่งผลิตพลังงานในท้องถิ่น โดยเป็นอิสระจากการพึ่งพาแหล่งพลังงานขนาดใหญ่ ซึ่งจะช่วยลดการปล่อยก๊าซคาร์บอนได้

เทคโนโลยีแห่งความยั่งยืน (Sustainable Technology)

เป็นการส่งเสริมการดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ โดยตระหนักถึงผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมมากขึ้น เช่น รถยนต์และรถจักรยานไฟฟ้า ขนส่งสาธารณะ เพื่อมุ่งเป้า Net Zero Carbon รวมถึงการกำหนดแนวทางแก้ไขปัญหาล้างแวล้อมแบบใหม่ เช่น Carbon Credit การใช้พลังงานทดแทน และเศรษฐกิจหมุนเวียน เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์ตามหลัก 3Rs Reduce Reuse Recycle มีแนวคิดเรื่อง Green Cloud Computing ที่ทำให้โครงสร้างพื้นฐานและบริการ ลดการใช้พลังงาน และลดการปล่อยคาร์บอน การพัฒนาแอปพลิเคชันอย่างยั่งยืน ที่เป็นซอฟต์แวร์ช่วยให้เราใช้ชีวิตอย่างเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อมได้มากยิ่งขึ้น ผู้บริโภคสามารถเลือกบริโภคสินค้าและบริการ ที่ส่งเสริมการประหยัดพลังงาน และได้รับการสนับสนุนจากเทคโนโลยีที่ยั่งยืนได้มากขึ้น



แหล่งสืบค้นข้อมูล : AIGEN Team

กรมพัฒนาสังคมและสวัสดิการ
DEPARTMENT OF SOCIAL DEVELOPMENT AND WELFARE
กองยุทธศาสตร์และแผนงาน

www.dsdw.go.th  [nsuพัฒนาสังคมและสวัสดิการ](https://www.facebook.com/dsdw.go.th)