

โครงการ Tech for Gov: NextGen GovAI Training Program

บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพรัฐไทยด้วย AI

๑. หลักการและเหตุผล

ด้วยสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) หรือ สพร. ร่วมกับ บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด ได้มีการจัดกิจกรรมการแข่งขัน “Tech for Gov: NextGen GovAI Training Program - บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพรัฐไทยด้วย AI” เพื่อเป็นการกระตุ้นให้เกิดการขับเคลื่อนรัฐบาลดิจิทัลภายใต้แนวคิดไปสู่ “AI Economy” โดยปัจจัยสำคัญในการขับเคลื่อนดังกล่าวคือการรวบรวมความคิดสร้างสรรค์จากเจ้าหน้าที่ภาครัฐในหลายภาคส่วนเพื่อกำหนดปัญหาและนำปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาพัฒนาเพื่อแก้ไขปัญหา โดยมีเป้าหมายคือ ให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้ฝึกทักษะด้าน AI ในการตั้งโจทย์และ นำความรู้ด้าน AI มาสร้างสรรค์นวัตกรรมได้ ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้รับอบรมความรู้พื้นฐาน และการสนับสนุนจากทีมงานที่ปรึกษาโดยผู้เชี่ยวชาญ รวมถึงทีมงานที่จะช่วยให้แนวความคิดเกิดขึ้นจริงได้ ซึ่งไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานทางเทคโนโลยีมาก่อน เพียงแค่มีความสนใจและความคิดสร้างสรรค์ก็สามารถเข้าร่วมโครงการได้โดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น

๒. วัตถุประสงค์ของโครงการ

๒.๑ เพื่อส่งเสริมการสร้างทักษะ AI ให้กับบุคลากรภาครัฐ

๒.๒ เพื่อผลักดันความคิดสร้างสรรค์ในการนำ AI มาประยุกต์กับงานภาครัฐได้จริง

๒.๓ เพื่อขับเคลื่อน AI ในบริการรัฐสู่การให้บริการประชาชนที่ทันสมัย

๓. ระยะเวลาโครงการ

๓.๑ การรับสมัคร ๑ ถึง ๒๕ พฤษภาคม ๒๕๖๘

๓.๒ การเข้าร่วมกิจกรรม ระหว่างเดือนพฤษภาคม – เดือนมิถุนายน ๒๕๖๘ โดยมีการแบ่งออกเป็น ๒ ระยะ

- ระยะที่ ๑ ปั้นอัศวิน (Exclusive Training): การอบรม AI เป็นระยะเวลา ๓ วันสำหรับผู้เข้าร่วมโครงการทุกท่าน ตั้งแต่วันที่ ๒๗ – ๒๙ พฤษภาคม ๒๕๖๘
- ระยะที่ ๒ สร้างอัศวิน (Ideation, Technology Prototype & Pitching): การอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) AI เป็นระยะเวลา ๑ วันสำหรับผู้ที่ยังหลงใหลและสนใจเข้าร่วมการสร้างผลงาน AI จะเข้าร่วมการอบรมวันที่ ๓๐ พฤษภาคม ๒๕๖๘ เพื่อส่งผลงานเข้าประกวด และเข้าสู่กระบวนการแข่งขันผลงาน AI ตั้งแต่วันที่ ๔ – ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘

หลังจาก Workshop เสร็จสิ้น ผู้เข้าแข่งขันจะส่งผลงานเข้าประกวดในรูปแบบไฟล์ PDF หรือ Powerpoint ไม่เกิน ๕ หน้ารวมปก คัดเหลือ ๑๒ ทีม เข้าสู่รอบการสร้างผลงาน จะมีผู้เชี่ยวชาญจากไมโครซอฟท์และผู้สนับสนุนมาช่วยพัฒนาผลงานจากโจทย์ที่เข้ารอบสู่การสร้าง AI technology โดยผู้เข้ารอบจะได้ร่วมสร้างผลงาน กับผู้เชี่ยวชาญในการสร้างผลงาน ทดสอบ และ นำเสนอ Pitching สุดท้ายในระยะนี้ ผู้เข้าแข่งขัน จะได้รับการสนับสนุนจากผู้เชี่ยวชาญในการสร้างผลงาน และจะคัดเลือกผู้ชนะเลิศ ๓ ทีมสุดท้าย (หมวดละ ๑ ทีม)

๔. หัวข้อของโครงการการฝึกอบรมและการสร้าง AI ไปใช้จริง

๔.๑ การอบรม

- ระยะเวลาที่ ๑ สำหรับผู้เข้าร่วมทุกท่าน
 - พื้นฐานของข้อมูลและ AI ประกอบด้วย Introduction to Data and Data Analytic Tool, Introduction to AI and Generative AI, Security for AI, Responsible AI
 - สร้าง AI ด้วยตัวเอง ประกอบด้วย Design Thinking Concept, Discover AI Use Cases, Government Use Cases in AI, Build Agentic AI
 - การพัฒนาแอปพลิเคชัน AI ประกอบด้วย Narrow AI, AI and Web Development, Develop Web App for AI tools Workshop, Agentic AI
- ระยะเวลาที่ ๒ สำหรับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 - AI Ideation Workshop สอนกระบวนการคิดเชิงออกแบบโจทย์ AI เพื่อแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์และมุ่งสู่ผลลัพธ์วัดผลได้ โดยเน้นการคำนึงถึงโอกาส และ ความท้าทายที่ AI จะสามารถเข้าไปสนับสนุน หรือ ปรับเปลี่ยน การทำงานปัจจุบัน เข้าใจผู้ใช้งาน และสามารถทดลองไอเดียได้

๔.๒ การแข่งขันนำไอเดียมาสร้างสรรค์ผลงาน โจทย์การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น ๓ หมวด (3E) ดังนี้

- หมวดที่ ๑ เพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของรัฐบาล (Efficiency): การใช้ AI สำนักรว่า AI สามารถเปลี่ยนแปลงและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานของรัฐบาลในการ การลดขั้นตอนที่ซ้ำซ้อน เพิ่มความรวดเร็ว และประสิทธิภาพในการทำงาน
- หมวดที่ ๒ สร้างประสบการณ์ของประชาชน (Experience): การนำ AI ไปปรับปรุงประสบการณ์ของประชาชนในการติดต่อกับบริการของภาครัฐในมิติต่าง ๆ เช่น การทำให้บริการเข้าถึงง่ายขึ้น รวดเร็วขึ้นและไร้รอยต่อเพื่อสร้างประสบการณ์ที่ดีให้กับประชาชนต่อหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

- **หมวดที่ ๓ เสริมสร้างประเทศให้ประสบความสำเร็จยิ่งขึ้น (Empowerment):** การใช้ AI เพื่อ

เสริมสร้างและขับเคลื่อนประเทศโดยการเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันทางด้าน การพัฒนาเศรษฐกิจ และ การสร้างนวัตกรรมใหม่ ๆ ในระดับประเทศ

๕. คุณสมบัติผู้สมัคร

๕.๑ บุคลากรภาครัฐที่สนใจเรียนรู้และมีความสนใจในการพัฒนาโจทย์จริงในด้าน AI เพื่อการนำไปใช้ในงานด้าน การวางแผน การขับเคลื่อน หรือการพัฒนาด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ในหน่วยงานของรัฐ

๕.๒ ไม่จำเป็นต้องมีทักษะ AI หรือการเขียนโปรแกรมมาก่อน (โครงการมีผู้เชี่ยวชาญให้คำปรึกษา)

๕.๓ ผู้สมัครสามารถเลือกการเข้าร่วมเฉพาะระยะที่ ๑ หรือทั้ง ๒ ระยะ ก็ได้

- ระยะที่ ๑ เข้าร่วมเฉพาะการอบรมเป็นรายบุคคล

- ระยะที่ ๒ เข้าร่วมการเสนอความคิดสร้างสรรค์เป็นทีม โดยมีสมาชิกทีมละ ๓ – ๕ คน สังกัดคนละ หน่วยงาน หรือ กรม/กองได้ ไม่จำกัดจำนวนทีม และแข่งขันพัฒนาต้นแบบ (technology prototype) สำหรับทีม ที่ได้รับคัดเลือก

๕.๔ ผู้สมัครต้องยินยอมให้ผู้จัดใช้ภาพหรือข้อมูลจากการสัมภาษณ์เพื่อประกอบในการประชาสัมพันธ์

๕.๕ ยินยอมให้นำแนวคิดไปใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาบริการภาครัฐต่อไป

๖. สิ่งที่คุณเข้าร่วมโครงการจะได้รับ

๖.๑ รอบปั้นอัศวิน (Exclusive Training & Ideation)

- ใบประกาศนียบัตรการฝึกอบรมจาก บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด สำหรับผู้ผ่านการอบรม

๖.๒ รอบสร้างอัศวิน - จากโจทย์สู่การสร้างผลงาน AI (Technology Prototype & Pitching)

- โฉล่สำหรับผู้ชนะของโครงการ ๑ ทีม โดย DGA และ Microsoft

- โฉล่สำหรับผู้ชนะตามหมวดหมู่ ๓ ทีม (๑ ทีม ต่อ ๑ หมวด) โดย DGA และ Microsoft

- ทีมผู้ชนะเลิศจะได้รับรางวัลจาก บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาด้วยเทคโนโลยี AI และ สิทธิในการเข้าร่วมกิจกรรมด้าน AI ที่จัดโดยภาครัฐในอนาคต ทั้งนี้โดยสามารถติดตามรายละเอียดเพิ่มเติมทางเว็บไซต์ของโครงการ

๗. QR Code สำหรับรายละเอียดโครงการ

การสมัครเข้าร่วมโครงการ



Line Openchat



เว็บไซต์โครงการ



หมายเหตุ รายละเอียดอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม